

3.12 On donne les vecteurs suivants :

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} -1 \\ -5 \end{pmatrix}$$

$$\vec{d} = \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \end{pmatrix} \quad \vec{e} = \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \end{pmatrix} \quad \vec{f} = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$$\vec{g} = \begin{pmatrix} 0 \\ -3 \end{pmatrix} \quad \vec{h} = \begin{pmatrix} -4 \\ 3 \end{pmatrix} \quad \vec{k} = \begin{pmatrix} 2 \\ 6 \end{pmatrix}$$

1) Calculer

$$\vec{a} \cdot \vec{c}, \vec{a} \cdot \vec{e}, \vec{b} \cdot \vec{d}, \vec{b} \cdot \vec{f}, \vec{c} \cdot \vec{g}, \vec{c} \cdot \vec{k}, \vec{e} \cdot \vec{f},$$

$$(\vec{a} + \vec{f}) \cdot (\vec{g} - \vec{h}), \vec{d} \cdot (\vec{e} - \vec{f}), \vec{g} \cdot (\vec{h} + 2\vec{k}),$$

$$(\vec{a} + \vec{b} + \vec{c}) \cdot (\vec{d} - 2\vec{h} + \vec{f}).$$

2) Dans l'ensemble des vecteurs donnés, trouver les paires de vecteurs orthogonaux.

3.13 Montrer que le quadrilatère $ABCD$ dont les sommets sont $A(0; 2)$, $B(6; 6)$, $C(8; 3)$ et $D(2; -1)$ est un rectangle.

3.14 On donne les points $A(-4; -3)$, $B(2; 0)$ et $C(0; 4)$. Montrer que les droites (AB) et (BC) sont perpendiculaires. Déterminer le point D tel que le quadrilatère $ABCD$ soit un rectangle.

3.15 Déterminer le nombre réel λ pour que le vecteur $\vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ \lambda \end{pmatrix}$ soit orthogonal au vecteur $\vec{a} = \begin{pmatrix} 3 \\ -8 \end{pmatrix}$.

3.16 Soit les deux vecteurs $\vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$ et $\vec{b} = \begin{pmatrix} -3 \\ 11 \end{pmatrix}$. Déterminer un nombre réel λ et un vecteur \vec{v} tels qu'on ait :

$$\vec{b} = \lambda \vec{a} + \vec{v} \quad \text{et} \quad \vec{v} \perp \vec{a}.$$

3.17 Calculer les composantes d'un vecteur \vec{b} orthogonal au vecteur

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 5 \\ -12 \end{pmatrix} \quad \text{et tel que} \quad \|\vec{b}\| = \frac{13}{2}.$$

- 3.18** On donne les points $A(2; 1)$ et $B(3; -5)$.
- 1) Déterminer les sommets C et D d'un carré $ABCD$ dont $[AB]$ est un côté.
 - 2) Déterminer les sommets P et Q d'un carré $APBQ$ dont $[AB]$ est une diagonale.
- 3.19** Soit les points $A(0; 4)$, $B(3; -2)$, $C(-3; 4)$ et $D(-6; -4)$. Déterminer le point P de la droite (CD) équidistant de A et de B .
- 3.20** On donne les deux points $B(3; 4)$ et $C(1; -2)$. Trouver un point A tel que le triangle ABC soit rectangle et isocèle en A .
- 3.21** On donne les points $A(-2; 4)$, $B(1; -2)$ et $C(\lambda; \lambda)$. Pour quels nombres réels λ le triangle ABC est-il rectangle? Parmi les solutions, trouve-t-on des cas où le triangle est également isocèle?
- 3.22** On donne les points $A(1; 4)$, $B(5; 2)$ et $C(\lambda; 5)$, où $\lambda \in \mathbb{R}$. Déterminer tous les points C du plan tels que le triangle de sommets A , B et C soit un triangle rectangle. Parmi les triangles trouvés, en est-il qui sont isocèles?
- 3.23** On donne les trois points $A(2; 3)$, $P(10; -3)$ et $Q(4; 9)$.
- 1) Trouver deux points B et C sur la droite (PQ) tels que le triangle ABC soit isocèle en A et que $\|\vec{AB}\| = \|\vec{AC}\| = 5$.
 - 2) Trouver deux points D et E de la droite (PQ) , ainsi qu'un point F , tels que le quadrilatère $ADEF$ soit un carré.
- 3.24** On donne les points $A(0; 0)$ et $B(6; 6)$. Trouver deux points C et D tels que le quadrilatère $ACBD$ soit un losange dont la diagonale $[CD]$ a une longueur double de celle de la diagonale $[AB]$.
- 3.25** Soit les points $A(0; 0)$, $B(0; 3)$, $C(3; 4)$ et $D(4; 0)$. Trouver les milieux respectifs R , S , T et U de $[AB]$, $[BC]$, $[CD]$ et $[DA]$ et montrer qu'ils sont les sommets d'un carré.

3.26 OAB est un triangle équilatéral de côté a , $a > 0$.

On considère les points M et N tels que

$$\vec{OM} = \frac{1}{2} \vec{OA} \quad \text{et} \quad \vec{ON} = \frac{3}{4} \vec{OB}.$$

Montrer qu'il existe deux points P du côté $[AB]$ tels que le triangle MNP soit rectangle en P .

3.27 Peut-on déduire de l'égalité $\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{a} \cdot \vec{c}$ que $\vec{b} = \vec{c}$?

La réponse change-t-elle si l'on sait de plus que :

1) $\|\vec{b}\| = \|\vec{c}\|$?

2) l'égalité est vraie quel que soit le vecteur \vec{a} ?

3.28 En développant $(\vec{a} + \vec{b}) \cdot (\vec{a} + \vec{b})$, établir la relation

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \frac{1}{2} (\|\vec{a} + \vec{b}\|^2 - \|\vec{a}\|^2 - \|\vec{b}\|^2).$$

En déduire que le produit scalaire ne dépend pas de la base orthonormée choisie.

3.29 Montrer que, dans un parallélogramme, la somme des carrés des longueurs des diagonales est égale à la somme des carrés des longueurs des côtés.

3.30 Soit \vec{a} et \vec{b} deux vecteurs non colinéaires. Montrer que l'on a

$$(\vec{a} - \vec{b}) \cdot (\vec{a} + \vec{b}) = 0 \quad \Leftrightarrow \quad \|\vec{a}\| = \|\vec{b}\|.$$

Interpréter géométriquement ce résultat.

3.31 Démontrer que, quels que soient les vecteurs \vec{a} et \vec{b} , on a :

1) $|\vec{a} \cdot \vec{b}| \leq \|\vec{a}\| \|\vec{b}\|$ (inégalité de Cauchy-Schwarz)

2) $\vec{a} \cdot \vec{b} = \frac{1}{4} (\|\vec{a} + \vec{b}\|^2 - \|\vec{a} - \vec{b}\|^2)$

3) $\|\vec{a} + \vec{b}\| \leq \|\vec{a}\| + \|\vec{b}\|$ (inégalité triangulaire)

3.32 On considère les vecteurs :

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 5 \\ -2 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} -7 \\ 3 \end{pmatrix} \quad \vec{i}_1 = \begin{pmatrix} -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} \quad \vec{j}_1 = \begin{pmatrix} -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ -\frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix}$$

- 1) Vérifier que $(\vec{i}_1; \vec{j}_1)$ est une base orthonormée et exprimer \vec{a} et \vec{b} dans cette base.
- 2) Calculer $\vec{a} \cdot \vec{b}$ lorsque :
 - a) \vec{a} et \vec{b} sont exprimés dans la base $(\vec{i}; \vec{j})$
 - b) \vec{a} et \vec{b} sont exprimés dans la base $(\vec{i}_1; \vec{j}_1)$.

Que constate-t-on ?

3.33 Soit $(\vec{a}; \vec{b})$ une base de \mathbf{V}_2 , $\vec{c} = \alpha_1 \vec{a} + \alpha_2 \vec{b}$ et $\vec{d} = \beta_1 \vec{a} + \beta_2 \vec{b}$.

On considère l'application f de $\mathbf{V}_2 \times \mathbf{V}_2$ vers \mathbb{R} définie par

$$f(\vec{c}; \vec{d}) = \alpha_1 \beta_1 + (\alpha_1 \beta_2 + \alpha_2 \beta_1) + 4 \alpha_2 \beta_2$$

- 1) Montrer que f est une multiplication scalaire et calculer le produit scalaire $f(\vec{a}; \vec{b})$.

Indication : montrer que f vérifie les propriétés 4.3.

- 2) Quelle est la norme associée à la multiplication scalaire f ? Calculer $\|\vec{a}\|$ et $\|\vec{b}\|$.
- 3) Montrer que, relativement à la multiplication scalaire f , le vecteur $5\vec{a} - 2\vec{b}$ est orthogonal au vecteur $\vec{a} + \vec{b}$. Représenter géométriquement ces vecteurs.

3.34 Soit $(\vec{a}; \vec{b})$ une base de \mathbf{V}_2 , $\vec{c} = \alpha_1 \vec{a} + \alpha_2 \vec{b}$ et $\vec{d} = \beta_1 \vec{a} + \beta_2 \vec{b}$.

L'application g de $\mathbf{V}_2 \times \mathbf{V}_2$ vers \mathbb{R} définie par

$$g(\vec{c}; \vec{d}) = \alpha_1 \beta_1 + 2(\alpha_1 \beta_2 + \alpha_2 \beta_1) + 3 \alpha_2 \beta_2$$

vérifie les propriétés 1, 2 et 3 de la multiplication scalaire.

3.38 Soit A et B deux points tels que \vec{OA} et \vec{OB} sont linéairement indépendants, et C un point distinct de O , A et B . Déterminer les ensembles de points suivants :

- 1) $\{ M \mid \vec{OA} \cdot \vec{OM} = \vec{OA} \cdot \vec{OB} \}$
- 2) $\{ M \mid \vec{OA} \cdot \vec{OM} = \vec{OA} \cdot \vec{OB} \text{ et } \vec{OC} \cdot \vec{OM} = \vec{OC} \cdot \vec{OC} \}$

3.39 On considère les points $A(-2; 1)$, $B(1; \frac{5}{2})$ et $C(1; -1)$.

Déterminer le point M de la droite (OC) dont la projection orthogonale sur la droite (AB) est le point $M'(0; 2)$.

3.40 On considère les points $A(-3; 1)$, $B(2; 6)$ et la droite d passant par O et par $D(2; 1)$. A' et B' étant les projections orthogonales de A et de B sur la droite d , calculer $\|\vec{A'B'}\|$. En déduire l'aire du trapèze $AA'B'B$.

3.41 Démontrer les théorèmes suivants :

- 1) Si B' est la projection orthogonale d'un point B sur une droite (OA) , alors :

$$\vec{OA} \cdot \vec{OB'} = \vec{OA} \cdot \vec{OB} \quad \text{et} \quad \vec{OB'} = \frac{\vec{OA} \cdot \vec{OB}}{\|\vec{OA}\|^2} \vec{OA}$$

- 2) La distance d'un point M à une droite (AB) est donnée par

$$\delta(M, (AB)) = \frac{|\vec{AM} \cdot \vec{n}|}{\|\vec{n}\|},$$

où \vec{n} est un vecteur non nul orthogonal à \vec{AB} .

3.42 Soit B l'image d'un point A par la symétrie orthogonale d'axe (OD) . Montrer que

$$\vec{OB} = 2 \left(\frac{\vec{OA} \cdot \vec{OD}}{\|\vec{OD}\|^2} \right) \vec{OD} - \vec{OA}$$

3.43 On donne trois points C , D et M .

- 1) Calculer la distance de M à la droite (CD) dans les cas suivants :
 - a) $C(8; -1)$, $D(2; 7)$, $M(7; 17)$
 - b) $C(-3; 9)$, $D(2; -3)$, $M(19; -10)$

- 2) Calculer les coordonnées de la projection orthogonale M' de M sur la droite (CD) , ainsi que celle du symétrique N de M par rapport à (CD) .

3.44 On donne deux droites d_1 et d_2 . Montrer que d_1 est parallèle à d_2 et calculer la distance entre ces droites dans les cas suivants :

- 1) d_1 passe par $(2; 1)$ et $(1; -1)$ et d_2 passe par $(0; 1)$ et $(1; 3)$.
- 2) d_1 passe par $(1; 1)$ et $(-2; 2)$ et d_2 passe par $(1; -2)$ et $(4; -3)$.

3.45 On donne les points $A(4; 4)$ et $B(-2; 3)$.

Trouver le centre et le rayon du cercle qui passe par A et qui est tangent à la droite (OB) en O .

3.46 On donne deux points A et B , ainsi qu'une droite d par deux de ses points P et Q .

Trouver les centres C et les rayons r des cercles passant par A et B et qui sont tangents à d , dans les cas suivants :

- 1) $A(5; 2)$ $B(1; 4)$ $P(0; 0)$ $Q(0; 1)$
- 2) $A(2; -\frac{3}{2})$ $B(4; \frac{5}{2})$ $P(\frac{15}{2}; 2)$ $Q(\frac{23}{2}; 5)$

3.47 On donne quatre points A , B , C et D .

Trouver les centres des cercles centrés sur la droite (CD) , tangents à la droite (AB) et de rayon r donné, dans les cas suivants :

- 1) $A(-\frac{1}{2}; -1)$ $B(1; 2)$ $C(0; 0)$ $D(3; 1)$ $r = \sqrt{5}$
- 2) $A(-\frac{5}{2}; -\frac{7}{2})$ $B(\frac{11}{2}; \frac{5}{2})$ $C(-1; 2)$ $D(3; 0)$ $r = \frac{5}{2}$

3.48 Soit ABC un triangle rectangle en A . Calculer le produit scalaire $\vec{BA} \cdot \vec{BC}$ par projection sur un axe de même direction que \vec{BA} , puis par projection sur un axe de même direction que \vec{BC} .

Quel théorème retrouve-t-on ainsi ?