

Examen de mathématique – 5

(Géométrie analytique plane)

Les formulaires et tables ainsi que les calculatrices ne sont pas autorisés.

- 1) Présenter et démontrer le théorème sur la distance d'un point à une droite dans **le format vectoriel**.
- 2) Présenter et démontrer le théorème donnant le produit scalaire de deux vecteurs en fonction de leur angle.
- 3) Présenter la définition de la pente d'une droite, en déduire une équation d'une droite de pente donnée et contenant un point donné.
- 4) Poser \mathbb{H} et \mathbb{T} puis démontrer ce théorème :
Dans un repère orthonormé, on donne deux droites d_1 et d_2 de pente m_1 et m_2 ;
démontrer que $d_1 \perp d_2 \Leftrightarrow m_1 \cdot m_2 = -1$.
- 5) Présenter la construction des équations paramétriques d'une droite d définie par un point A et un vecteur directeur \vec{d} .

Questions pour l'examen théorique du 6 novembre

- 1) Comment construire une équation de droite :
 - * par 2 points
 - * par un point et un vecteur directeur
 - * par un point et un vecteur normal
 - * par un point et parallèle (perpendiculaire) à une droite
 - * par un point et de pente donnée.
 - 1) Equations paramétriques d'une droite.
 - 2) Comment construire une équation cartésienne d'un cercle. (2 types)
 - 3) Quel est l'ensemble $E = \left\{ \Pi(x,y) \in \mathbb{P} \mid x^2 + y^2 + ax + by + c = 0, \text{ où } \{a, b, c\} \in \mathbb{R} \right\}$?
 - 4) Positions relatives de deux droites, de deux cercles, d'une droite et d'un cercle
 - 5) Théorème: $d_1 \perp d_2 \Leftrightarrow m_1 \cdot m_2 = -1$
 - 6) Présentation du thm-def. du produit scalaire
 - 7) Théorèmes des 4 propriétés du produit scalaire
 - 8) Théorème dont la "morale" est :
- Le produit scalaire est indépendant de la base orthonormée choisie.
- 9) Théorème: distance-point-droite :
 - * formule vectorielle
 - * formule analytique
 - 10) Théorème: expression trigonométrique du produit scalaire

7

Distance point - droite

Introduction

$$* \mathcal{D}(A, B) = AB = \|\overline{AB}\| = \sqrt{(b_1 - a_1)^2 + (b_2 - a_2)^2}$$

où $A(a_1, a_2)$ et $B(b_1, b_2)$ dans

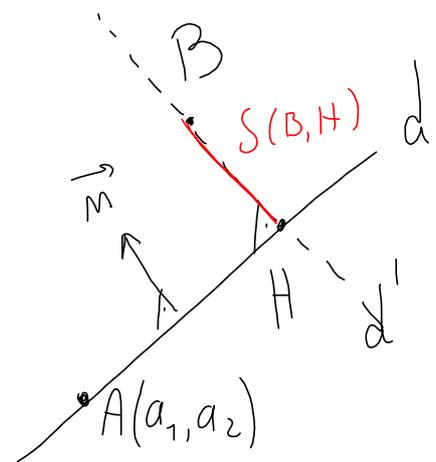
un R.O.N.

$$* \mathcal{D}(B, d) = BH = ??$$

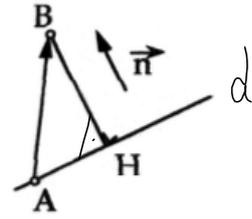
où $H = \mathcal{P}_{\perp}(B) \in d$

et $d \ni A$

et \vec{m} un vecteur normal



(H) Base B.O.N. \vec{m} vect. normal de d , $A \in d$
 $B \in IP$ et $d \subset IP$ ($\vec{m} \neq \vec{0}$)



(T) $\delta(B, d) = \frac{|\overrightarrow{AB} \cdot \vec{m}|}{\|\vec{m}\|}$

(D) $\overrightarrow{AB} \cdot \vec{m} = (\overrightarrow{AH} + \overrightarrow{HB}) \cdot \vec{m}$ (Charles)

then $\overrightarrow{AH} \cdot \vec{m} + \overrightarrow{HB} \cdot \vec{m}$ et $H = p_{\perp}(B) \in d$
 $= 0$ (H)

$= \overrightarrow{HB} \cdot \vec{m}$ (ici \overrightarrow{HB} et \vec{m} colin. par (H)
 $\Leftrightarrow \overrightarrow{HB} = \lambda \cdot \vec{m}$ et $\lambda \in \mathbb{R}$)

$= (\lambda \cdot \vec{m}) \cdot \vec{m}$

then $\lambda \cdot (\underbrace{\vec{m} \cdot \vec{m}}_{(\vec{m})^2}) \stackrel{\text{rem}}{=} \lambda \cdot \|\vec{m}\|^2 = \lambda \cdot \|\vec{m}\| \cdot \|\vec{m}\|$

$= \pm \|\lambda \cdot \vec{m}\| \cdot \|\vec{m}\| = \pm \|\overrightarrow{HB}\| \cdot \|\vec{m}\|$

$\Leftrightarrow \overrightarrow{AB} \cdot \vec{m} = \pm \|\overrightarrow{HB}\| \cdot \|\vec{m}\|$

$\Leftrightarrow \delta(B, d) = \|\overrightarrow{HB}\| = \frac{\pm (\overrightarrow{AB} \cdot \vec{m})}{\|\vec{m}\|}$

$\Leftrightarrow \delta(B, d) = \frac{|\overrightarrow{AB} \cdot \vec{m}|}{\|\vec{m}\|}$

(forme vectorielle)

qfd

8.3 Théorème :

(H) $\{\vec{a}, \vec{c}\} \subset U_2$ et une B.O.N

$$\angle d = \angle(\vec{a}, \vec{c})$$

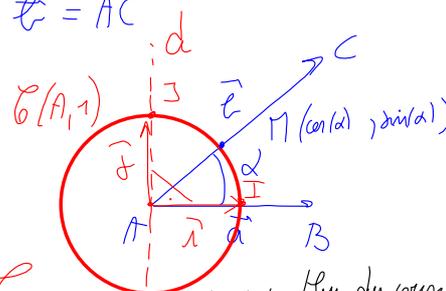
(T) $\vec{a} \cdot \vec{c} = \|\vec{a}\| \cdot \|\vec{c}\| \cdot \cos(d)$

(D) Soit $\vec{a} = \overrightarrow{AB}$ et $\vec{c} = \overrightarrow{AC}$

Soit un repère $\mathcal{R}_0 = (A, \vec{i}, \vec{j})$

où $\vec{i} = \overrightarrow{AI}$

et $I \in [A, B] \cap \mathcal{C}(A, 1)$ (pour un lieu du cercle : (choix de la base li ho))



et $\vec{j} \perp \vec{i}$ et $\vec{j} = \overrightarrow{AJ}$ où $J \in \mathcal{C}(A, 1) \cap d$

d'où $\vec{a} \cdot \vec{c} = \begin{pmatrix} \|\vec{a}\| \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \|\vec{c}\| \cdot \cos(\alpha) \\ \|\vec{c}\| \cdot \sin(\alpha) \end{pmatrix} = \|\vec{a}\| \cdot \|\vec{c}\| \cdot \cos(d) + 0$

et $d \ni A$
 $d \perp (AB)$

où $\vec{a} = \|\vec{a}\| \cdot \vec{i} + 0 \cdot \vec{j}$ car $\vec{a} = k \cdot \vec{i}$ ($k > 0$)
et $\|\vec{a}\| = \|k \cdot \vec{i}\| = |k| \cdot \|\vec{i}\| = k \cdot 1$

de plus :

$\vec{c} = \overrightarrow{AC} = k' \cdot \overrightarrow{AM}$ où $M \in \mathcal{C}(A, 1) \cap [A, C]$

avec $\|\vec{c}\| = \|k' \cdot \overrightarrow{AM}\| = |k'| \cdot \underbrace{\|\overrightarrow{AM}\|}_{=1}$ (car \overrightarrow{AM} et \overrightarrow{AC} de même sens par construction)

$\Leftrightarrow k' = \|\vec{c}\|$

d'où $\vec{c} = \overrightarrow{AC} = \|\vec{c}\| \cdot \overrightarrow{AM} = \|\vec{c}\| \cdot \begin{pmatrix} \cos(\alpha) \\ \sin(\alpha) \end{pmatrix}$

$\Rightarrow \vec{c} = \begin{pmatrix} \|\vec{c}\| \cdot \cos(\alpha) \\ \|\vec{c}\| \cdot \sin(\alpha) \end{pmatrix}$

4.2 Droite de pente m passant par un point P_1

Si la droite d est donnée par deux points distincts $A(a_1, a_2)$ et $B(b_1, b_2)$, elle a pour vecteur directeur $\vec{d} = \begin{pmatrix} d_1 \\ d_2 \end{pmatrix} = \vec{AB} = \begin{pmatrix} b_1 - a_1 \\ b_2 - a_2 \end{pmatrix}$. Si $b_1 \neq a_1$, le rapport $m = \frac{b_2 - a_2}{b_1 - a_1}$ se nomme **coefficient directeur de la droite d** .

Dans un repère orthonormé, si $d_1 \neq 0$, le nombre $\frac{d_2}{d_1} = \frac{b_2 - a_2}{b_1 - a_1} = m$ s'appelle **pente** de la droite.

Alors, si $d_1 \neq 0$, l'équation (1) peut aussi s'écrire $y - y_1 = \frac{d_2}{d_1}(x - x_1)$

et
$$\boxed{y - y_1 = m(x - x_1)} \quad (3)$$

est une équation cartésienne d'une droite de pente m passant par un point $P_1(x_1, y_1)$

cf p. 54 F. + T.

* Soit $d = (AB)$ et $A(a_1; a_2)$ et $B(b_1; b_2)$

$$\text{et } \vec{d} = \overrightarrow{AB} = \begin{pmatrix} d_1 \\ d_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 - a_1 \\ b_2 - a_2 \end{pmatrix}$$

$$\text{et } d: d_2 x - d_1 y + \underbrace{(d_1 a_2 - d_2 a_1)}_{=C} = 0 \quad (1)$$

$$\Leftrightarrow y = \frac{d_2}{d_1} x + \frac{C}{d_1}$$

$$\text{ou } m = \frac{b_2 - a_2}{b_1 - a_1} = \frac{d_2}{d_1} \quad (\text{et } d_1 \neq 0)$$

$b_1 \neq a_1$

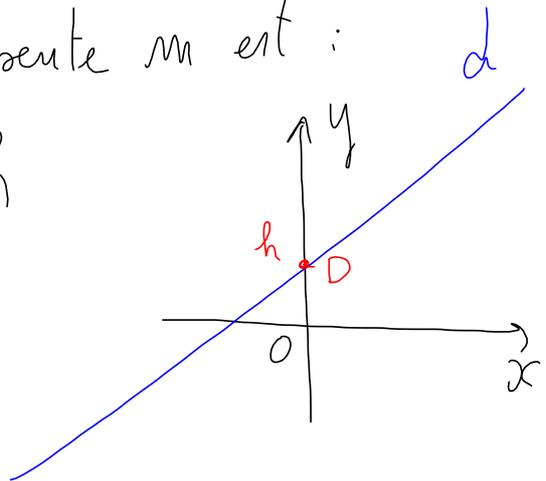
d'où une équation cartésienne

d'une droite d de pente m est :

$$d: y = mx + h$$

ou h est "l'ordonnée
à l'origine

(le point $D(0, h) \in d$)



(cf F.T. page 54)

Hypothèses :

Un repère orthonormé

Deux droites d_1 et d_2 de pente respectivement m_1 et m_2

Thèse : $d_1 \perp d_2 \Leftrightarrow m_1 \cdot m_2 = -1$

Démonstration :

Soit $a_1x + b_1y + c_1 = 0$ et $a_2x + b_2y + c_2 = 0$

les équations cartésiennes de deux droites d_1 et d_2 .

Leurs vecteurs normaux respectifs sont $\vec{d}_1 = \begin{pmatrix} -b_1 \\ a_1 \end{pmatrix}$ et $\vec{d}_2 = \begin{pmatrix} -b_2 \\ a_2 \end{pmatrix}$

Alors, selon le critère d'orthogonalité, on a

$$d_1 \perp d_2 \Leftrightarrow \vec{d}_1 \perp \vec{d}_2 \Leftrightarrow a_1 a_2 + b_1 b_2 = 0$$

Si aucune des deux droites n'est verticale, les premières composantes des vecteurs directeu

$\vec{d}_1 = \begin{pmatrix} -b_1 \\ a_1 \end{pmatrix}$ et $\vec{d}_2 = \begin{pmatrix} -b_2 \\ a_2 \end{pmatrix}$ sont différentes de 0 et on a

$$\begin{aligned} d_1 \perp d_2 &\Leftrightarrow \vec{d}_1 \perp \vec{d}_2 \Leftrightarrow a_1 a_2 + b_1 b_2 = 0 \\ &\Leftrightarrow \frac{a_1 a_2}{b_1 b_2} + 1 = 0 \\ &\Leftrightarrow \frac{a_1}{-b_1} \cdot \frac{a_2}{-b_2} + 1 = 0 \\ &\quad m_1 m_2 + 1 = 0 \end{aligned}$$

$$d_1 \perp d_2 \Leftrightarrow m_1 m_2 = -1$$

CQFD

Autre format de représentation d'une droite
par des équations :

4.4 Système d'équations paramétriques

A chaque point P du plan, on associe un et un seul nombre k tel que

$$P(x,y) \in d(P_1, \vec{d}) \Leftrightarrow \overrightarrow{P_1P} = k \cdot \vec{d} \Leftrightarrow$$

$$\begin{pmatrix} x - x_1 \\ y - y_1 \end{pmatrix} = k \begin{pmatrix} d_1 \\ d_2 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} kd_1 \\ kd_2 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} kd_1 \\ kd_2 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 + kd_1 \\ y_1 + kd_2 \end{pmatrix}$$

\Leftrightarrow

$$\begin{cases} x = x_1 + kd_1 \\ y = y_1 + kd_2 \end{cases} \text{ et } k \in \mathbb{R}$$

(5)

les équations paramétriques
de la droite $d(P_1, \vec{d})$
(cf F.T. page 54)